

Лабораторная работа «Карты знаний»

Термин интеллектуальная карта, или карта знаний, (Mind Map) был предложен Т. Бьюзенем, который много сделал для продвижения технологии использования таких карт в образование и управление. Карты знаний — диаграммы, схемы, в наглядном виде представляющие различные идеи, задачи, тезисы, связанные друг с другом и объединенные какой-то общей идеей. Карта позволяет охватить всю ситуацию в целом, а также удерживать одновременно в сознании большое количество информации, чтобы находить связи между отдельными участками, недостающие элементы, запоминать информацию и быть способным воспроизвести ее даже спустя длительный срок.

Иногда в русских переводах термин может переводиться как «карты ума», «карты разума», «интеллект-карты», «карты памяти» или «ментальные карты». Наиболее адекватный перевод — «схемы мышления».

Разнообразные средства создания и редактирования диаграмм связей или карт знаний включает свободные программы и сетевые сервисы (http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Mind_Mapping_software).



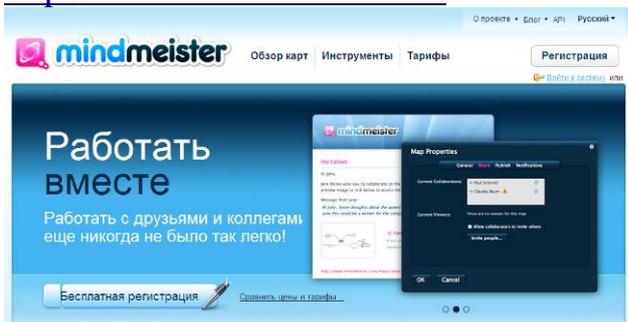
Подробнее о разнообразии свободных программ и сетевых сервисов в статье проекта Летописи [«Визуализация знаний»](#).

MindMeister

Сервис MindMeister (интеллект-карты) поддерживает русский язык интерфейса, предоставляет возможность совместного редактирования и экспорта созданных карт в различные форматы. Для работы с программой не требуется дополнительного программного обеспечения и расширений.

Задание 1. Знакомство с сервисом

1. Наберите в адресной строке браузера адрес сервиса <http://www.mindmeister.com>



2. Познакомьтесь с существующими картами, нажав «Обзор карт» и выбрав русский язык. Некоторые примеры:

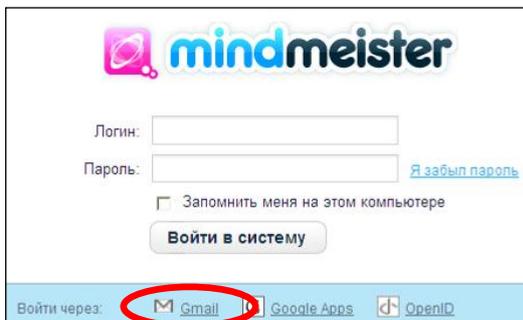
Название карты	Ссылка
Теория современного урока	http://www.mindmeister.com/ru/11282454/
Добро пожаловать в MindMeister	http://www.mindmeister.com/ru/67761449/mindmeister
Изобретение и развитие книгопечатания	http://www.mindmeister.com/ru/5484293/
Использование сетевых сервисов для педагогов	http://www.mindmeister.com/ru/23963534/
Страх	http://www.mindmeister.com/ru/43676436/
Индивидуальный план-дневник учителя	http://www.mindmeister.com/ru/24419730/2
Весенние изменения в природе	http://www.mindmeister.com/ru/6042168/
Универсальные учебные действия	http://www.mindmeister.com/ru/57030712/
Осень (поэзия)	http://www.mindmeister.com/ru/10206133/

Также познакомьтесь со способами применения интеллект-карт:

Способ применения	Описание	Демо-карта
Протокол совещания	Интеллект-карты чрезвычайно полезны при проведении совещаний. Подготовьте интеллект-карту с повесткой дня, раздайте участникам совещания и используйте ее для заметок и распределения задач среди исполнителей	http://www.mindmeister.com/1617364/meeting-minutes
Планирование проекта	Интеллект-карты хорошо использовать для «облегченного» управления проектом, особенно на начальной стадии. В них удобно собирать идеи и выстраивать структуру проекта в наглядном и интуитивно понятном виде	http://www.mindmeister.com/1617274/account-plan
SWOT-анализ: слабые и	Данный метод довольно специфичен в майндмэппинге. Радиальное построение	http://www.mindmeister.com/1617308/swot-analysis

сильные стороны, возможности и угрозы	интеллект-карты дает вам отличную возможность оценить плюсы и минусы потенциального проекта	
---------------------------------------	---	--

3. Зарегистрируйтесь, выбрав версию Basic (бесплатно) и заполнив поля формы слева. На указанный Вами электронный адрес будет выслано письмо, по ссылке в котором подтвердите регистрацию.



Система интегрирована с аккаунтом Гугл, поэтому есть возможность без дополнительной регистрации войти через ссылку «Войти в систему» и выбрав «Gmail».

4. Далее открывается окно программы, в котором можно выбирать вид экрана: «список» или «эскизы страниц», предоставляется возможность управлять картами.



Если кликнуть по треугольнику рядом с названием карты, откроется ниспадающее меню – в нем полезные функции для управления интеллект-картой, такие как «Поделиться», «Удалить» и «Свойства» карты. Большинство данных функций доступны на панели управления в окне карты.

Откройте карту по умолчанию и исследуйте возможности создания карты.

При работе с интеллект-картой доступны быстрые клавиши:

- INS - добавить новую дочернюю идею,
- ENTER - добавить новую родственную идею,
- DEL - удалить идею,
- SPACE - открыть/закрыть идеи,
- клавиша курсора - переключение между идеями,
- + / - - увеличить / уменьшить.

Чтобы передвинуть или повернуть полотно карты, кликните по полотну и перетаскивайте. Дважды кликните в любом месте полотна, чтобы добавить новую ветку в карте. Перестраивайте свои идеи внутри веток или между ними функцией перенести и отпустить.

Созданной картой можно поделиться с другими участниками и в любое время начать мозговой штурм. Возможна одновременная работа в одной интеллект-карте в режиме совместного доступа. Каждому пользователю будет присвоен уникальный цвет, по которому легко визуально определить автора внесенного в карту изменения.

Задание 2. Создание интеллект-карты

Сервис MindMeister позволяет бесплатно создать и сохранить одновременно ТОЛЬКО три интеллект-карты. Это версия свободного использования.

1. Создайте карту MindMeister на основе учебного материала (учебная тема или раздел), используя возможности вставки рисунков и значков, а также вложенных файлов и заметок.
2. Экпортируйте карту в различных форматах, сохраните на компьютере локально.
3. Предоставьте доступ к редактированию карты Вашему тьютору и другим участникам (не менее трех).
4. Опубликуйте карту и разместите ссылку на карту в Ваш блог и зачетку.
5. Примите участие в работе форума Дневника обучения в «Открытом классе».

Задание 3. Импортирование интеллект-карт



В настоящее время доступны следующие форматы импортирования.

- MindMeister – оригинальный формат MindMeister с расширением *.mind
- FreeMind™ - все версии с расширением *.mm
- Текстовый файл – Вы можете загрузить простой текстовый файл с разрешением .txt (используйте пробелы или табулятор для обозначения строк, первая строка будет названием карты).

1. Импортируйте файлы других участников (один или два) в формате данной программы MindMeister, которые размещены в форуме обмена идей.
2. Познакомьтесь с импортированными картами, исследуйте возможность редактирования.

FreeMind (дополнительно)

Перспективной открытой средой для создания карт знаний на локальной машине (без Интернета) и дальнейшего размещения этих карт на различных сетевых сервисах является среда FreeMind. FreeMind — свободная программа для создания карт знаний. FreeMind написана на языке Java и распространяется свободно согласно с лицензией открытого кода. Программа обладает расширенными возможностями экспортирования. Средство позволяет создать карту-схему с разветвленной структурой и ссылками на внешние источники.

Карты, созданные в среде FreeMind, могут быть в последствии загружены в среду МедиаВики. При этом они сохраняют все свои функциональные свойства и мы можем открывать и закрывать узлы для просмотра. Для того чтобы

использовать карту в среде МедиаВики достаточно загрузить ее в МедиаВики как файл изображения. Например, мы можем загрузить карту с именем Course-works.mm. После этого мы вставляем в текст страницы МедиаВики текст: `<mm>[[Course-works.mm]]</mm>`.

[Википедия о FreeMind.](#)